**Вопрос 1** **классом, реализующим базовые возможности механизма свойств зависимостей является ...**

System.Windows.FrameworkElement;

System.Windows.UIElement;

System.Windows.Controls.ContentControl;

System.Windows.DependencyObject;

**Ответ:** System.Windows.DependencyObject

**Вопрос 2** **Класс System.Windows.Controls.ContentControl является ...**

базовым классом для элементов управления контентом;

этот класс относится к иерархии классов WPF;

базовым классом для представления данных на основе HTML документа;

универсальным менеджером компоновки;

базовым классом для всех визуальных элементов WPF;

**Ответ:** базовым классом для элементов управления контентом

**Вопрос 3** **Какой графический механизм лежит в основе технологии отображения в WPF?**

XNA

DirectX

OpenGL

User32 API

**Ответ:** DirectX

**Вопрос 4** **Какой из классов является базовым классом для аргументов маршрутизации событий?**

EventParams

RoutedEventParams

EventArgs

RoutedEventArgs

**Ответ:** EventArgs   
RoutedEventArgs

**Вопрос 5** **Для определения отступов от контента до границ элемента управления контентом предназначена свойство ...**

Padding

Stretch

Margin

Ident

**Ответ:** Margin

**Вопрос 6** **При определении Stretch в качестве значения свойства VerticalContentAlignment элемента управления контентом его содержание ...**

вертикально позиционируется в соответствии со значением своих абсолютных координат;

вертикально позиционируется в соответствии со своими абсолютными размерами;

«пытается» минимизировать свои вертикальные размеры;

«пытается» заполнить все доступное пространство по вертикали;

**Ответ:** «пытается» заполнить все доступное пространство по вертикали

**Вопрос 7** **В чем заключается основное назначение класса System.Threading.DispatcherObject?**

обеспечение выполнения в отдельном параллельном потоке кода, который отвечает за визуализацию графического интерфейса;

обеспечение реализации однопоточной модели работы с графическим интерфейсом;

обеспечение выполнения обработчиков маршрутизируемых событий в отдельном параллельном потоке;

обеспечение реализации многопоточной модели работы с графическим интерфейсом;

**Ответ:** обеспечение реализации однопоточной модели работы с графическим интерфейсом

**Вопрос 8** **Укажите основные различия свойств зависимостей (dependency property) от классических свойств .NET.**

унифицированный механизм уведомления об изменении значения свойства;

возможность назначения для них делегатов-обработчиков с помощью операции "+ =" и отмены делегатов-обработчиков с помощью операции "- =";

возможность наследования их значений;

**Ответ:** унифицированный механизм уведомления об изменении значения свойства   
возможность назначения для них делегатов-обработчиков с помощью операции "+ =" и отмены делегатов-обработчиков с помощью операции "- ="

**Вопрос 9** **Для построения графических интерфейсов WPF используется декларативный язык...**

Binary Markup Language (BML);

Extensible Application Markup Language (XAML);

Extensible Markup Language (XML);

Binary Application Markup Language (BAML);

**Ответ:** Extensible Application Markup Language (XAML)

**Вопрос 10** **В основе подхода графического отображения в WPF положено ...**

векторная графика, основанная на кривых и примитивах;

разбиение на треугольники;

попиксельное отображения и растровая графика;

попиксельное отображения;

**Ответ:** векторная графика, основанная на кривых и примитивах

**Вопрос 11** **Элементом управления контентом считают элемент управления, который**

может включать только элементы, которые обеспечивают представление только текстовых данных;

может включать один вложенный элемент;

может включать любое количество вложенных элементов;

предоставляет возможности автоматического позиционирования и выравнивания группы визуальных элементов;

**Ответ:** может включать любое количество вложенных элементов

**Вопрос 12** **Свойство HorizontalAlignment элемента обеспечивает ...**

его выравнивания в менеджере компоновки по горизонтали

игнорируется, если элемент является подэлементы менеджера компоновки

выравнивания менеджера компоновки относительно своего подэлементы

**Ответ:** его выравнивания в менеджере компоновки по горизонтали

**Вопрос 13** **В чем заключается основная причина введения в WPF свойств зависимостей?**

необходимость в унификации архитектурной модели;

необходимость в доступе к ним с файла разметки графического интерфейса;

производительность выполнения;

потребность в унификации подхода к использованию элементов управления контентом;

**Ответ:** необходимость в унификации архитектурной модели

**Вопрос 14** **Для чего в WPF используется компонент User32.dll?**

для обеспечения аппаратного ускорения при отображении элементов графического интерфейса;

для обеспечения всех взаимодействий с операционной системой;

для определения внешнего вида классических элементов управления WPF;

для обработки и маршрутизации ввода;

для определения того, какую часть экрана занимает окно программы;

**Ответ:** для обеспечения аппаратного ускорения при отображении элементов графического интерфейса   
для обработки и маршрутизации ввода

**Вопрос 15** **Укажите тип переменной, которая лежит в основе каждой маршрутизации события.**

RoutedEventProperty

RoutedEventHandler

RoutedEvent

RoutedEventArgs

RoutedEventField

**Ответ:** RoutedEvent

**Вопрос 16** **В чем заключается основное различие между менеджерами компоновки и элементами управления контентом?**

менеджер компоновки обеспечивает автоматическое выравнивание и позиционирование вложенных элементов, а элемент управления контентом только позволяет размещать вложенные элементы в пределах своей области в соответствии с указанными значений их абсолютных координат;

менеджер компоновки может содержать только один вложенный элемент, а элемент управления контентом может включать коллекцию вложенных элементов;

менеджер компоновки может содержать коллекцию вложенных элементов, а элемент управления контентом может включать только один вложенный элемент;

**Ответ:** менеджер компоновки может содержать коллекцию вложенных элементов, а элемент управления контентом может включать только один вложенный элемент

**Вопрос 17** **System.Windows.Controls.Control является базовым классом для компонентов WPF, которые имеют возможность ...**

управлять размещением группы визуальных подэлементов;

взаимодействовать с пользователем, получив фокус ввода;

отражать себя в графическом интерфейсе;

**Ответ:** отражать себя в графическом интерфейсе

**Вопрос 18** **Переменная типа DependecyProperty, что лежит в основе каждого свойства зависимостей, должна быть заявлена как ...**

приватное статическое доступное только для чтения поле класса;

публичное статическое поле класса;

публичное статическое доступное только для чтения поле класса;

статическое доступное только для чтения поле класса;

**Ответ:** публичное статическое доступное только для чтения поле класса

**Вопрос 19** **Укажите базовый класс иерархии классов WPF.**

System.Windows.UIElement;

System.Threading.DispatcherObject;

System.Windows.FrameworkElement;

System.Windows.Controls.Control;

**Ответ:** System.Threading.DispatcherObject

**Вопрос 20** **Какой размер (в дюймах) логического пикселя в WPF?**

1 / 72;

1 / 96;

1;

1 / 120;

**Ответ:** 1 / 96

**Вопрос 21** **За содержание элемента управления контентом отвечает свойство ...**

Content

Element

ElementContent

ChildContent

ContentItem

**Ответ:** Content

**Вопрос 22** **Элемент управления GroupBox относится к ...**

панелей группировки;

элементов управления контентом;

менеджеров компоновки;

фигур (shape);

**Ответ:** панелей группировки

**Вопрос 23** **Какой из заявленных классов не является менеджером компоновки?**

System.Windows.Controls.Canvas;

System.Windows.Controls.Panel;

System.Windows.Window;

System.Windows.Controls.GroupBox;

System.Windows.Controls.Grid;

**Ответ:** System.Windows.Window   
System.Windows.Controls.GroupBox

**Вопрос 24** **Система маршрутизации событий WPF позволяет ...**

динамически изменять элемент источник события;

событиям возникать в одном элементе управления, а генерироваться в другом;

реализовывать обработчики таких событий непосредственно в файле разметки;

**Ответ:** событиям возникать в одном элементе управления, а генерироваться в другом

**Вопрос 25** **Укажите компоненты, образующие управляемое ядро WPF.**

PresentationFramework.dll, PresentationCore.dll, WindowsBase.dll;

User32.dll, PresentationFramework.dll, PresentationCore.dll, WindowsBase.dll;

DirectX, PresentationFramework.dll, PresentationCore.dll;

User32.dll, Core.dll, WPFFramework.dll;

**Ответ:** PresentationFramework.dll, PresentationCore.dll, WindowsBase.dll

**Вопрос 26** **Свойство Margin элемента обеспечивает ...**

определение отступов снаружи вокруг него

определение отступов от его краев к контенту, содержится в нем

объединение нескольких графических элементов в группу

**Ответ:** определение отступов снаружи вокруг него

**Вопрос 27** **Менеджер компоновки DockPanel обеспечивает ...**

размещение элементов по абсолютным координатам без автоматического выравнивания;

размещение элементов в ячейках таблицы;

последовательное построчное размещение элементов с разрывом строк;

размещения элементов по краям контейнера;

**Ответ:** размещения элементов по краям контейнера

**Вопрос 28** **Какой из менеджеров компоновки предусматривает абсолютное позиционирование элементов, не предусматривая при этом возможностей привязки и выравнивания?**

InkCanvas

Window

StackPanel

Grid

GroupBox

Canvas

**Ответ:** InkCanvas   
Canvas

**Вопрос 29** **Какой из классов WPF является базовым для менеджеров компоновки?**

System.Windows.Controls.Control;

System.Windows.Controls.ContentControl;

System.Windows.Controls.Panel;

System.Windows.Controls.GroupBox;

**Ответ:** System.Windows.Controls.Panel

**Вопрос 30** **Укажите метод класса UIElement, с помощью которого осуществляется генерация маршрутизация события.**

RaiseEvent();

CreateEvent();

GenerateEvent();

InvokeEvent();

**Ответ:** RaiseEvent()